

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГАПОУ «Педагогический
колледж» г. Бугуруслана

И.В. Гармаза



20 27 г.

**Общеразвивающая программа для детей и взрослых
«Основы графического дизайна»**

г.Бугуруслан, 2021 г.

Основная программа профессионального обучения по должности «Основы графического дизайна» профессиональная подготовка

1. Цели реализации программы

Программа профессиональной подготовки по профессиям рабочих, должностям служащих направлена на обучение лиц, ранее не имевших профессии рабочего или должности служащего.

2. Требования к результатам обучения. Планируемые результаты обучения

2.1. Характеристика нового вида профессиональной деятельности, трудовых функций и (или) уровней квалификации

Программа разработана в соответствии с:

- спецификацией стандарта компетенции 45 WSI «Изготовление прототипов» (WorldSkillsStandardsSpecifications) от 2017 г. (секции 1 Организация и управление работой, 2 Разработка прототипов, 3 Технические чертежи, 4 Компьютерное моделирование (CAD/CAIP), 6. Покраска и отделка прототипов;
 - Единым тарифно-квалификационным справочником работ и профессий рабочих (ЕТКС). Выпуск №2. Часть №2 (утвержден Постановлением Минтруда РФ от 15.11.1999 N 45 (в редакции Приказа Минздравсоцразвития РФ от 13.11.2008 N 645);
 - профессиональным стандартом «Специалист по аддитивным технологиям» (утвержден приказом Министерства труда и социальной защиты РФ от 9 февраля 2017 г. № 155н) (трудовые функции А/01.4 Проведение подготовительных мероприятий для изготовления изделий из порошков, проволок и жидких фотополимерных материалов методами аддитивных технологий, А/02.4 Запуск и контроль процесса изготовления изделий методами аддитивных технологий, В/01.5 Подготовка трехмерной электронной геометрической модели детали);
- приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 02.07.2013 № 513 «Об утверждении Перечня профессий рабочих, должностей служащих, по которым осуществляется профессиональное обучение».
- Медицинские ограничения регламентированы Перечнем медицинских противопоказаний Минздрава России.

Присваиваемая квалификационная категория: 1 категория.

Рабочие места, которые возможно занять по итогам обучения по программе (трудоустройство на вакансии в организации, самозанятость, работа в качестве индивидуального предпринимателя): «Основы графического дизайна»

2.2. Требования к результатам освоения программы

В результате освоения программы профессионального обучения у слушателя должны быть сформированы компетенции, в соответствии с разделом 2.1. программы.

В результате освоения программы слушатель должен

знать:

- современные технологии в профессиональной

- сфере деятельности;
 - основополагающие программные средства разработки макетов графического дизайна;
 - композиционные правила оформления текста, графики, их обра-
 - форматы файлов и способы сохранения файлов;
 - принципы и технологии применения графического оформления в различных случаях.
- требования к умениям слушателя по итогам изучения дополнительной профессиональной программы

уметь:

- создавать эскизы и оригиналы элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации;
- выполнять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации;
- проводить предпроектные дизайнерские исследования;
- пользоваться основными приемами и методами выполнения художественно-графических работ.

3. Содержание программы

Категория слушателей: лица, не имеющие свидетельство о профессии рабочего/должности служащего.

Трудоемкость обучения: 256 академических часов.

Форма обучения: очная.

3.1 Учебный план

№	Наименование разделов и модулей	Все го, ак.ч ас.	В том числе			Форма контро ля
			лекци и	практ. занят ия	промеж. и итог. контрол ь	
1	2	3	4	5	6	7
1	Модуль 1 Стандар ты Ворлдскиллс «Графический дизайн». Разделы спецификации	2	2	-	-	-

2	Модуль 2 Требования охраны труда и техники безопасности	2	1	-	1	Зачет
3	Модуль3. Графический редактор Adobe Photoshop	8	-	6	2	Зачет
4	Модуль4. Графический редактор Adobe Illustrator	8	-	6	2	Зачет
5	Итоговая аттестация	4	-	-	4	Итоговая практическая работа
	ИТОГО:	24	3	12	9	-

3.2 Учебно-тематический план

№	Наименование разделов, тем и модулей	Всего, ак.час.	В том числе			Форма контроля
			лекции	практические занятия	промеж. и итог. контроль	
1	2	3	4	5	6	
1.	Модуль1 Стандарты Ворлдскиллс «Графический дизайн». Разделы спецификации	2	2	-	-	-
1.1	Актуальное техническое описание по компетенции. Спецификация стандарта Ворлдскиллс по компетенции.	2	2	-	-	-

2.	Модуль 2 Требования охраны труда и техники безопасности	2	1	-	1	Зачет
2.1	Требования охраны труда и техники безопасности	2	1	-	-	-
3.	Модуль3. Графический редактор Adobe Photoshop	8	-	6	2	Зачет
3.1	Основные элементы интерфейса, операции с документами, окно документы	8	-	6	-	-
4.	Модуль4. Графический редактор Adobe Illustrator	8	-	6	2	Зачет
4.1	Основы векторной графики, ознакомление с основами Adobe Illustrator CS, интерфейс программы Ознакомление с рабочей средой, просмотр документов, навигация по монтажным областям	8	-	6	-	-
5.	Итоговая аттестация	4	-	-	4	Итоговая практическая работа

	ИТОГО:	24	3	12	9	-
--	--------	----	---	----	---	---

3.3 Учебная программа

МОДУЛЬ 1. Стандарты Ворлдскиллс и спецификация стандартов Ворлдскиллс по компетенции «Графический дизайн». Разделы спецификации
Тема 1.1 Актуальное техническое описание по компетенции.

Спецификация стандарта Ворлдскиллс по компетенции Лекция:

1. История развития чемпионатного движения WorldSkills International (WSI).
2. История развития чемпионатного движения Ворлдскиллс Россия («Молодые профессионалы»).

МОДУЛЬ 2. Требования охраны труда и техники безопасности. Тема 2.1
Требования охраны труда и техники безопасности.
Лекция:

1. Инструкция по охране труда и технике безопасности по компетенции.

МОДУЛЬ 3. Графический редактор Adobe Photoshop Тема 3.1
Практическое занятие:

1. Основные элементы интерфейса, операции с документами, окно документы.

Модуль 4. Графический редактор Adobe Illustrator

4.1 Основы векторной графики, ознакомление с основами Adobe Illustrator CC, интерфейс программы.

Лекция:

Ознакомление с рабочей средой, просмотр документов, навигация по монтажным областям.

Практическое занятие:

1. Основы векторной графики, ознакомление с основами Adobe Illustrator CC, интерфейс программы. Ознакомление с рабочей средой, просмотр документов, навигация по монтажным областям.

Итоговая аттестация

1. Итоговая практическая работа

3.4 Календарный учебный график (порядок освоения модулей)

Период обучения (недели)*	Наименование раздела, модуля
1 неделя	Модуль 1. Стандарты Ворлдскилс и спецификация стандартов по компетенции «Графический дизайн» Модуль 2. Требования охраны труда и техники безопасности Модуль 3. Графический редактор Adobe Photoshop Модуль 4. Графический редактор Adobe Illustrator Итоговая аттестация (итоговая практическая работа)

4. Организационно-педагогические условия реализации программы

4.1. Материально-технические условия реализации программы

Наименование помещения	Вид занятий	Наименование оборудования, программного обеспечения
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
Мастерская «Графический дизайн»	Лекции	Компьютер, мультимедийный проектор, экран, доска.
	Лабораторные и практические занятия, тестирование, экзамен, демонстрационный	Оборудование, оснащение рабочих мест, инструменты и расходные материалы - в соответствии с инфраструктурным лист

	экзамен	<p>ом Ворлдскиллс по компетенции «Графический дизайн»</p> <ul style="list-style-type: none"> - Компьютер в сборе с клавиатурой и мышью; - Графический планшет; - Компьютерный стол; - Стул; - Сетевой удлинитель; - Коврик для резки формат А2; - Макетный стол; - Набор шрифтов не менее 200шт.; - Стол; - Проектор INFOCUS IN 2136 DLP, 4500 ANSI Lm, WXGA(1280x800); - Цветное лазерное МФУ Ricoh М с250FM; - Цветное лазерное МФУ SHARP BP20C20EU; - Сервер с монитором в сборе с процессором; - Микрофон SONY FV-320; - Колонки SVEN SPS-619. 2.0; - Экран для проектора DEXP WE-80. настенно-потолочный, электропривод, пульт ДУ; - Стол переговорный 880x880x760; - Стол переговорный 1800x880x760. <p>Специализированное программное обеспечение рабочего места: офисный пакет приложений, пакет прикладных программ для графического дизайна, полиграфии и медиа, программа просмотра изображений.</p>
--	---------	---

4.2. Учебно-методическое обеспечение программы

5. Елочкин, М. Е. Основы проектной и компьютерной графики. Учебник и практикум [Текст]: учеб. для вузов / М. Е. Елочкин. - М.: Академия. - 2016. - 250 с.
6. Райтман М.А. Визуальный дизайн: основы графики и предпечатной подготовки с помощью инструментов Adobe [пер. с англ.]. - М.: ООО «Рид Групп», 2011. - 688 с. - (Учебный курс Adobe).
7. Базылев Г.В. Самоучитель Photoshop - М.: ИД «Вильямс», 2011, 605 с. - (Научно - популярное издание).

8. Райтман М.А. Adobe Illustrator CC. Официальный курс; [пер. с англ.]. - М.: Эксмо, 2014. - 592с. +CD. - (Официальный учебный курс).
9. Спецификация стандартов Ворлдскиллс по компетенции «Графический дизайн».
10. Профессиональный стандарт 11.013 «Графический дизайнер» (утвержден приказом Минтруда России от 17 января 2017г. № 40н).
11. Техническое описание компетенции.
12. Комплект оценочной документации по компетенции.
13. Инфраструктурный лист компетенции.
14. Официальный сайт оператора международного некоммерческого движения WorldSkills International - Союз «Молодые профессионалы (Ворлдскиллс Россия)» (электронный ресурс) режим доступа: <https://worldskills.ru>.
15. Единая система актуальных требований Ворлдскиллс (электронный ресурс) режим доступа: <https://esat.worldskills.ru>.

15.1. Кадровые условия реализации программы

№ п / п	Ф И О	Статус в экспертном сообществе Ворлдскиллс	Должность
1.	Однокурцева Майя Сергеевна	ГЭ Ворлдскиллс по компетенции «Графический дизайн», эксперт с правом оценки демонстрационного экзамена по стандартам Ворлдскиллс	преподаватель
2.	Федулова Гузель Гайсовна	ГЭ Ворлдскиллс по компетенции «Графический дизайн», эксперт с правом оценки демонстрационного экзамена по стандартам Ворлдскиллс	преподаватель

5. Оценка качества освоения программы

Итоговая аттестация проводится в форме квалификационного экзамена, который включает в себя практическую квалификационную работу и проверку теоретических знаний (тестирование).